

## Regulamin udziału w Konkursie WARTO SZKICOWAĆ

### § 1

#### POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Regulamin określa zasady organizacji ogólnopolskiego konkursu Warto Szkicować, zwanym dalej „Konkuresem”, a także określa zasady wyłaniania Laureatów konkursu.
2. Organizatorem Konkursu, zwanym dalej „Organizatorem” lub „Organizatorem Konkursu” jest firma Builder Corp. Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie przy ul. Patriotów 174, 04-832 Warszawa, KRS nr: 0000661010, zwana dalej Organizatorem.
3. Partnerem medialnym Konkursu jest miesięcznik Builder z siedzibą w Warszawie przy ul. Patriotów 174, 04-832 Warszawa.
4. Konkurs nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym, loterią promocyjną, grą, której wynik zależy od przypadku, ani żadną inną formą przewidzianą w ustawie o grach hazardowych z dnia 19 listopada 2009 r. (tj. z dnia 8 kwietnia 2015 r. – Dz.U. z 2015 r. poz. 612 z późn. zm.).
5. W Konkursie nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora Konkursu oraz podmioty bezpośrednio zaangażowane w organizację Konkursu i ich pracownicy oraz osoby spokrewnione.
6. Konkurs nie jest w żaden sposób sponsorowany, popierany ani przeprowadzany przez serwis Facebook ani z nim związany, a Organizator w pełni zwalnia serwis Facebook z odpowiedzialności związanej z niniejszym konkursem, w tym w szczególności z odpowiedzialności względem jego uczestników.
7. Konkurs ma charakter otwarty i ogólnopolski.
8. W Konkursie mogą w brać udział osoby pełnoletnie, będące studentami I lub II stopnia studiów o kierunku architektura i budownictwo oraz absolwenci tych kierunków studiów niezależnie od miejsca zatrudnienia, zwani dalej jako „Uczestnik” lub „Uczestnik Konkursu”.
9. Udział w Konkursie ma charakter indywidualny i nie są przyjmowane prace zespołowe. Zgłoszenie w Konkursie stanowi przesłanie w terminie określonym poniżej prac (autorskie szkice Uczestnika).
10. Każdy Uczestnik Konkursu może przesłać dowolną liczbę prac w czasie trwania Konkursu.
11. Konkurs trwa od dnia 23 października do 31 grudnia 2019 roku.
12. Udział w Konkursie jest bezpłatny i nie wiąże się z uzyskaniem jakiegokolwiek wynagrodzenia lub zwrotem kosztów od Organizatora.
13. Uczestnicy mogą wziąć udział w Konkursie zgodnie z postanowieniami niniejszego regulaminu.
14. Szczegółowe informacje na temat Konkursu znajdują się na stronie internetowej <http://builder4future.pl/> oraz na profilu facebook.com/4YoungArchitects/. Można je również uzyskać mailowo, pod adresem [b4f@buildercorp.pl](mailto:b4f@buildercorp.pl).
15. Organizator będzie kontaktował się z uczestnikami bezpośrednio przez wiadomości prywatne msg wysyłane z profilu facebook.com/4YoungArchitects/.

### § 2

#### CEL KONKURSU

1. Celem Konkursu jest aktywizowanie i edukowanie młodych architektów oraz propagowanie wśród nich szkicu odręcznego i uświadamianie im jego roli przy projektowaniu.

### § 3

#### PRACE KONKURSOWE

1. Przez prace konkursowe rozumie się nadesłane na Konkurs autorskie szkice wykonane dowolną techniką wraz z krótkimi wypowiedziami na temat roli szkicu w życiu zawodowym Uczestnika. Wypowiedzi mogą być przesyłane w formie tekstu lub filmu.
2. Praca konkursowa musi spełniać następujące warunki formalne:
  - a.) Być własnoręcznie wykonanym szkicem;
  - b.) wyłącznym autorem pracy ma być Uczestnik Konkursu;
  - c.) do przesłanego szkicu należy dołączyć wypowiedź pisemną lub video o roli szkicu w życiu zawodowym Uczestnika.
  - d.) prawa autorskie i majątkowe Autora do pracy/utworu nie mogą być ograniczone w zakresie obejmującym udział Uczestnika w Konkursie;
  - e.) w przypadku naruszenia praw autorskich wyłączną odpowiedzialność ponosi Uczestnik.

### § 4

#### WARUNKI UCZESTNICTWA

1. Warunkiem uczestnictwa w Konkursie jest:
  - a.) przesłanie w terminie od 23 października do 31 grudnia 2019 roku pracy konkursowej będącej autorskim szkicem na dowolny temat oraz wypowiedzi jaką rolę w życiu zawodowym Uczestnika pełni szkic.
  - b.) Prace konkursowe należy publikować w komentarzach pod postami konkursowymi WARTO SZKICOWAĆ na profilu facebook.com/4YoungArchitects .
2. Prace niespełniające wymogów określonych w Regulaminie nie będą oceniane, co jest równoznaczne z niezakwalifikowaniem prac do Konkursu.
3. Uczestnik Konkursu, przysyłając pracę wyraża tym samym zgodę na bezpłatne prezentowanie przez Organizatora oraz Partnera mediowego całości lub części jego pracy na fb i stronach „www” organizatora wraz z imionami i nazwiskiem autora, nazwą uczelni, pracowni architektonicznej lub innego miejsca zatrudnienia autora oraz wizerunku autora - Uczestnika, jeżeli dobrowolnie został dołączony przez Uczestnika.
4. Uczestnik Konkursu, biorąc udział w Konkursie opublikowanym na profilu facebook.com/4YoungArchitects, wyraża tym samym zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych oraz na otrzymywanie drogą mailową materiałów informacyjnych, edukacyjnych i marketingowych niezbędnych do wzięcia udziału w konkursie.
5. Wszelkie koszty związane z uczestnictwem w Konkursie oraz przygotowaniem prac ponosi Uczestnik.
6. Przesłanie pracy jest równoznaczne z akceptacją regulaminu Konkursu.

### § 5

#### OCENA PRAC KONKURSOWYCH

1. Nadesłane prace będą oceniane przez Jury Konkursu w skład którego wchodzi przedstawiciele Organizatora i Partnera mediowego.
2. Decyzje Jury są ostateczne i nie podlegają zaskarżeniu.

3. Jury ogłosi laureatów najpóźniej do dnia 3 lutego 2020 roku.
4. Wyniki Konkursu oraz lista laureatów zostanie opublikowana na stronie internetowej <http://builder4future.pl/>, [facebook.com/4YoungArchitects](https://www.facebook.com/4YoungArchitects) oraz w miesięczniku Builder.

## § 6

### NAGRODY I ZASADY ICH PRYZNAWANIA

1. Nagrodami w Konkursie są:
  - a.) Publikacja pracy konkursowej w specjalnej edycji Szkicownika Młodego Architekta
  - b.) Publikacja pracy konkursowej na łamach miesięcznika Builder.
  - c.) Certyfikat potwierdzający otrzymanie nagrody w Konkursie.
2. Przekazanie nagród nastąpi.

## § 7

### POSTANOWIENIA KOŃCOWE, KLAUZULA INFORMACYJNA

1. Udział w Konkursie, opublikowanym na profilu [facebook.com/4YoungArchitects/](https://www.facebook.com/4YoungArchitects/), jest równoznaczny ze zgodą Uczestnika na przetwarzanie jego danych osobowych zgodnie z warunkami niniejszego Regulaminu. Podanie danych osobowych oraz zgoda na ich przetwarzanie przez Organizatora i Partnera Biznesowego jest dobrowolne, jednak niezbędne do wzięcia udziału w Akademii.

2. **Administratorem danych osobowych jest:** Builder Corp. Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie przy ul. Patriotów 174, 04-832 Warszawa. Builder Corp oświadcza, iż wszystkie dane osobowe użytkowników będą wykorzystywane zgodnie z przepisami Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych (RODO).

**Prawa Uczestnika w stosunku do danych osobowych:** Uczestnik ma prawo dostępu do swoich danych osobowych oraz prawo do ich poprawiania. Może też w każdym momencie wycofać uprzednio wyrażoną zgodę na przetwarzanie danych osobowych, żądać usunięcia lub ograniczenia przetwarzania a także ma prawo wnieść sprzeciw lub skargę do organu nadzorczego. Adres mailowy pod którym można się kontaktować z Administratorem to: [b4f@buildercorp.pl](mailto:b4f@buildercorp.pl).

**Okres przechowywania danych osobowych:** Administrator będzie przechowywał dane osobowe Uczestnika Akademii do celów niezbędnych do realizacji Akademii, której warunki są zawarte w niniejszym regulaminie, lub do momentu wycofaniu zgody przez Uczestnika.

Wycofanie zgody jest równoważne z rezygnacją z udziału w Akademii.

3. Przystąpienie przez Uczestnika do Konkursu jest równoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu.